



SRT4060200A02_PB_SV_STD

SRT406

SRT406 är ett modernt personlarm för dig med höga krav på kvalitet och driftsäkerhet. Genom att erbjuda både LTE/VoLTE- och GSM-kommunikation är SRT406 framtidssäkrad.

SRT406 bygger på mångårig erfarenhet av personlarmsutveckling och kommer således med alla de funktioner du som användare förväntar dig.

Larm

SRT406 kan konfigureras för att hantera en mängd olika larmtyper. Den stora röda knappen används vanligen för primärlarm initierat av användaren. När knappen trycks in skickas larmmeddelandet till vald larmmottagare samt så initieras ett röstsamtal, allt för att kunna möjliggöra snabb respons vid en nödsituation.

Därtill kan funktionsknapparna användas för att skapa mindre kritiska larm till sekundära larmmottagare. Automatiska larm såsom ManDown- (baserat på enhetens rotation och läge) och Timerlarm (baserat på timerfunktion) stöds givetvis också.

Display

SRT406 är utrustad med display vilket tillåter dig att enklare interagera med enheten. Via enhetsmenyn kan du göra enklare inställningar samt ta del av statusmeddelanden och diagnostisk information. Och under pågående larmsituation kan du i displayen följa händelseförloppet.

- 4G LTE och 2G GSM/GPRS/EDGE
- Voice over LTE (VoLTE) med 2G-backup
- Display
- Batteri med 45 timmars drifttid*
- Högtalare och mikrofon
- Skak- och rörelsedetektering
- 99 kanalers simultan GPS/GLONASS/Galileo-mottagare
- Intelligent strömsparläge
- Flertal larmtyper
- Skydd mot damm och vatten (IP67)
- Mått: 92x50x22 mm
- Vikt: 108 gram

* Under normala förhållanden

Positionering

SRT406 GNSS-positionering erbjuder hög precision genom användning av systemen GPS, GLONASS och Galileo.

Rapportering

Med SRT406 kan du välja det larmrapportformat som passar dig. Den stöder de vanligaste standardformaten samt möjligheten för dig att skapa helt unika rapportformat. Larmrapporterna kan skickas till upp till 10 SMS-mottagare, 10 icke-persistenta IP-mottagare och 3 persistenta IP-mottagare, och kan således leva upp till tuffa redundanskrav.